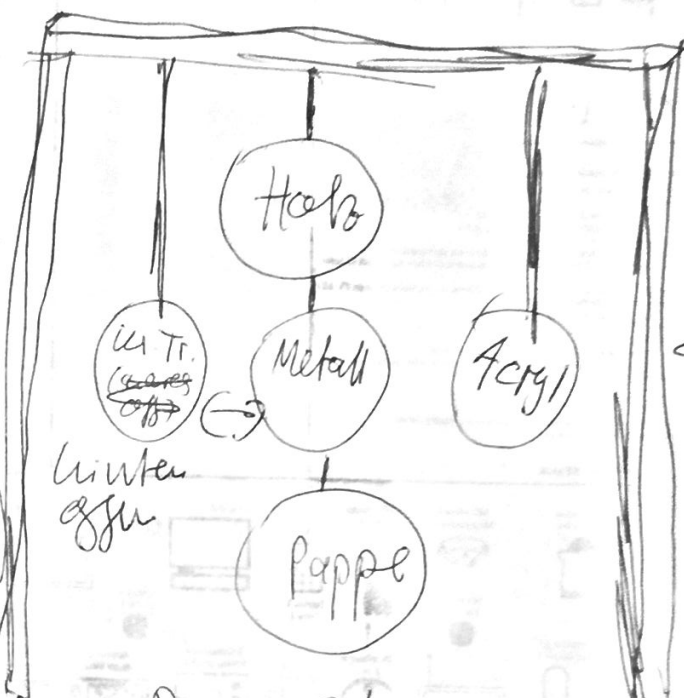


PPP PPP



# Offene Utopra IV (Filterkammer) in 3 Varianten

## Doppler

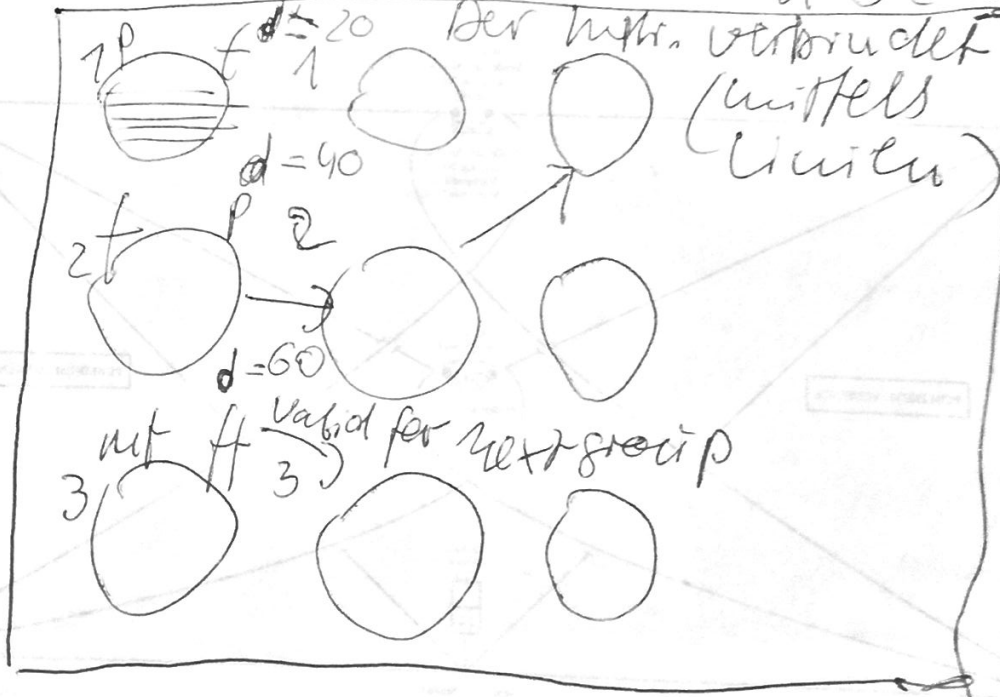


~~Stille~~  
~~+ Sand?~~

andere  
Resonanz



Alea Das gleiche nur 3 (unalt, 10  
Der links verbunden aufsteigend,  
(mittels  
Linien)



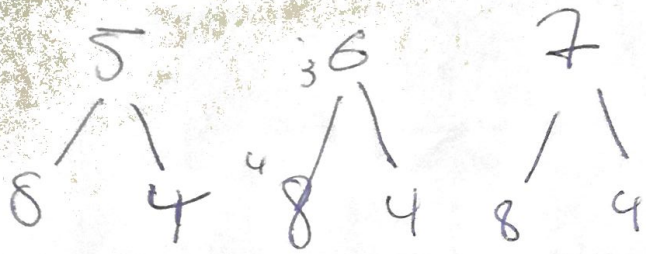
- Wie Polyzellen? → so!
- wie Aussage werden Gruppe gespielt?
- 50 Filter?

# Klanggruppen

# Utegrall (2)

- 1 FB, 2 prob Chip/tauzie), 3 Slap, 4 tauzie raus
- TRJ(0) [0] [!]
- 5 pitch bending (how?), 6 speaking + playing with mf + s j 2 h 7
- 8 ganze bechdino

- 3 pieces, 1 movement
- 3 poems Moore (Utopia Clava)
- 8 Felsen
- ↳ 5 pro Stück (Alca)
- 1 Reihe für das Stück + Übertragung auf Variation I/II
- ↳ Variationen lösen (komplett mischen II + getrennt III)
- Takart + Tempo + Dynamik pro Fall
- ↳ Verzicht auf hohes/wedriges Register



$d=46$     $d=64$     $d=82$

55      73

Tr ~~SWW~~ ~~AWA~~ Fl, Slap, beud, speak, ploueres

Tr ~~SWW~~ Fl rain, beud, ploueres, s. b.

Tr ~~SWW~~ Fl prob., slap, beud, s. b., ploueres

82+

101  $\lambda$

Slap: pp-f

rain: pp-mp

Nicht Naturfolge

→ ~~Pl~~ Ton nach Möglichkeit  
an a bei  $\emptyset$  leicht ansprechen  
lassen bzw. damit spielen  
→ falls wert, an a i. e.

420  
378  
~~297255~~

7491634412306

```
import random
dice = [5, 6, 7]
dice2 = [8, 4]
dice3 = [46, 55, 64, 73, 82]
dice4 = [3, 4, 5, 6, 7, 8]
for repeat in range(0,20): print "Taktart", random.choice(dice),
    random.choice(dice2)
for repeat in range (0,20): print "Tempo", random.choice(dice3)
for repeat in range (0,20): print "Dynamik", random.choice(dice4)
```